

Messilä Golfin paikallissäännöt



PELIALUEEN RAJAT JA MERKINNÄT

Valkoinen paalu	pelialueen raja
Punainen paalu/punainen mittalaatta	100 m viheriön keskelle
Keltamusta paalu/keltainen mittalaatta	150 m viheriön keskelle
Keltainen paalu/harjakset maassa tai viiva	vesieste
Punainen paalu/harjakset maassa tai viiva	sivuvesieste
Sinivalkoinen paalu (<i>pelaaminen kielletty</i>)	kunnostettava alue
Sininen paalu tai valkoinen viiva	kunnostettava alue
DZ -kyltti tai valkoinen viiva ja kirjaimet DZ	pudotusalue

LIPUN PAIKKA VIHERIÖLLÄ

Lipun paikka viheriöllä on ilmoitettu caddiemasterpisteessä väri-/numerokoodilla 1-6. Tulokortista näkyy koodin mukainen lipun paikka eri väylillä.

KENTÄN ULKORAJAT (SÄÄNTÖ 27-1B)

Ulkorajoja on/ovat

- väylien 1, 3, 4, 8, 9, 10, 11 ja 18 oikealla sivulla
- väylien 15 ja 16 vasemmalla sivulla
- viheriöiden 1 ja 18 takana
- rangen parkkialue sekä huoltohallin alue 17 väylän oikealla puolella
- harjoitusviheriöalue klubilla
- väylien 9 ja 11 välinen varikkoalue

Ulkoraja jatkuu kahden viimeisen paalun suunnassa eteenpäin, ellei sitä ole merkitty päättyväksi. Rajan alkamista ja päättymistä osoittaa paalun musta pää, jossa raja kääntyy pois päin kentästä 90 asteen kulmassa kahden viimeisen paalun suunnasta.

KENTÄN POLUT/TIET JA KIINTEÄT HAITAT SEKÄ OLEELLISET OSAT

Kentän kiinteitä haittoja ovat

- asfaltilla, murskeella tai kivituhkalla päällystetyt tiet sekä latupohja
 - sora päällysteiset pinta salaojat
 - maahan kiinteästi asennetut vesi- ja sivuvesiesteen rajoina olevat wwwharjakset silloin kun pallo ei ole esteessä
 - Par 3 kentän (*tee 27*) avauslyöntipaikkojen valkoiset harjakset
 - kukka ja pensasistutukset (*väylällä 9 ja 17 sekä väylällä 6 oleva M-kirjain*)
 - kaikki kiinteät rakenteet ja rakennelmat sekä tekniset laitteet
 - 17 viheriön oikealla puolen oleva sähköpylväs ja sen kiinnitysvaijerit
- Vapautuminen haitasta ilman rangaistusta (*Sääntö 24-2*).

Kentän oleellisia osia ovat

- kunnostamattomat polut ja urat
- kuorike- tai hakealueet
(*yksittäiset hakepalat ovat irrallisia luonnon haittoja*)

Näistä ei voi vapautua ilman rangaistusta sovellettava sääntöä 28.
(*Sääntöä 24-2 ei voi soveltaa*)

VESIESTE (SIVUVESIESTE)

Kentällä kaikki vesiesteet on merkitty. Vesiesteitä ovat ainoastaan keltaisin (*vesieste*) ja punaisin (*sivuvesieste*) vesieste merkein merkityt kentän osat. Vesiesteen rajoja osoittavat joko merkkiviivat (*keltainen/punainen*) tai merkkipaalut sekä maahan upotetut harjakset. Esteen raja kulkee joko viivalla merkittynä tai merkkipaalujen tai harjasten kentän puolella. Pallo on vesiesteessä kun osakin palloa koskettaa vesiestettä. (*Sääntö 26*). Jos pallo on esteessä ei sääntöä 24-2 voida soveltaa.

SUOJA-AIDAT

Mikäli reiällä 18 oleva suoja-aita häiritsee väylää 18 pelaavan pelaajan peli linjaa, saa pelaaja pudottaa rangaistuksetta pallon merkitylle pudotus alueelle (DZ) tai säännön 24-2b(i) mukaisesti.

MUURAHAISKEOT

Muurahaiskeot pelialueella ovat kunnostettavaa aluetta. (*Sääntö 25-1b*).
Vapautuminen vaikutuksesta pelialueella

Jos pallo on pelialueella, pelaajan pitää nostaa pallo ja pudottaa se rangaistuksetta enintään mailanmitan päähän lähimmästä vapauttavasta paikasta, mutta ei tätä lähemmäksi reikää. Lähin vapauttava paikka ei voi olla esteessä eikä viheriöllä. Kun pallo pudotetaan enintään mailanmitan päähän lähimmästä vapauttavasta paikasta, pallon pitää ensiksi osua kentän osaan kohdassa, jossa vapaudutaan olosuhteiden vaikutuksesta ja joka ei ole esteessä eikä viheriöllä.

HAITAT

Irtokivet hiekkaesteissä

Hiekkaesteissä olevat irtokivet ovat liikuteltavia haittoja ja ne saa rangaistuksetta poistaa. (Sääntö 24-1).

Kiinteät haitat lähellä viheriötä (esim. kastelulaitteen kannet)

Kiinteiden haittojen vaikutuksesta vapaudutaan säännön 24-2 mukaisesti. Lisäksi mikäli kiinteä haitta on enintään kahden mailanmitan päässä pelattavan viheriön reunasta ja pallo on enintään kahden mailanmitan päässä kiinteästä haitasta ja tämä haitta sijaitsee pelilinjalla pallon ja reiän välissä, saa pelaaja vapautua haitasta seuraavasti:

Pallo täytyy nostaa ja pudottaa lähimpään paikkaan, joka

(a) ei ole lähempänä reikää, (b) vapauttaa haitasta ja

(c) ei ole esteessä tai viheriöllä.

Pallon ollessa viheriöllä ja kiinteä haitta on kahden mailanmitan päässä viheriön reunasta pelaajan puttilinjalla, voi pelaaja ottaa vapautuksen seuraavasti:

Pallo täytyy nostaa ja asettaa lähimpään paikkaan, joka (a) ei ole lähempänä reikää, (b) vapauttaa haitasta ja (c) ei ole esteessä.

Pallon saa puhdistaa, kun se nostetaan.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta on

Reikäpeli: Reiän menetys

Lyöntipeli: Kaksi lyöntiä

Suojeltavat puut

Pelialueella olevat istutetut tukipuin tuetut puut tai oranssinvärisiin merkinnöin olevat puut ovat kiinteitä haittoja, josta pelaaminen on kielletty.

Jos puu haittaa pelaajan lyönti asentoa tai aiottua mailan heilahdus rataa, täytyy palloa nostaa ilman rangaistusta ja pudottaa. Säännön 24-2b (*Kiinteä haitta*) mukaisesti.

Poikkeus: Pelaaja ei kuitenkaan saa tämän paikallissäännön mukaista vapautusta jos (a) hän ei ilmeisestikään voi lyödä jonkin muun syyn kuin kyseisen puun vaikutuksen vuoksi, tai (b) kyseisen puun vaikutus syntyisi ainoastaan epätarkoituksenmukaisen lyöntiasennon, mailan heilahdusradan tai pelisuunnan vuoksi

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta on

Reikäpeli: Reiän menetys

Lyöntipeli: Kaksi lyöntiä

Mittapaalut kentällä

Kaikki mittamerkit ovat kiinteitä haittoja. Merkin poistaminen on kielletty. Vapautuminen haitasta ilman rangaistusta (*Sääntö 24-2*).

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta on

Reikäpeli: Reiän menetys

Lyöntipeli: Kaksi lyöntiä

Muuta huomioitavaa

Greenibunkkerin ja greenin välistä EI SAA kuljettaa kärryjä!

Bunkkeriharava on asetettava käytön jälkeen kokonaan
(*varsi mukaan lukien*) **takaisin bunkkeriin**

Lyöntijäljet sekä pallon alastulojäljet viheriöillä on
EHDOTTOMASTI PAIKATTAVA!

Mukavaa pelikierrosta!